**简述：所有城市公共基类，所有的城市必须继承自这个类。**

***Update 游戏时间：每周。***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 编号 | id | int |
| 名称 | name | String |
| 城市坐标 | position | Vector2 |
| 城市等级 | level | int |
| 城市指数组件 | cityIndex | [CityIndex](#_城市指数组件__CityIndex) |
| 城市人口组件 | population | [CityPopulation](#_城市人口组件__CityPopulation) |
| 城市政策组件 | cityPlan | [CityPlan](#_城市政策组件__CityPlan) |
| 行政机构组件 | government | CityGovernment |

**描述：**

1. 城市等级

划分：无负面可执行政策数量为X，当城市内执行的政策数量少于X时，无负面影响，当数量大于X时，会根据政策产生负面效果。

城市执行政策中有一个一定是国家政策（即该政策是由首都官员指定的，全国所有城池必须执行的，并且无论玩家或者NPC作为官员，都不能执行与国家政策相违背的地方政策）

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 名称 | 人口 | 等级代码 | 无负面可执行政策数量/最多可执行政策数量 | 最多可发生事件数量 | 行政官员最低级别 | 最多官员数量 |
| Ⅱ型小城池 | 20000以下 | 0 | 2/3 | 2 | 9品 | 1 |
| Ⅰ型小城池 | 20000-50000 | 10 | 2/3 | 2 | 8品 | 1 |
| Ⅱ型中等城池 | 50000-100000 | 20 | 3/4 | 4 | 7品 | 3 |
| Ⅰ型中等城池 | 100000-150000 | 30 | 3/4 | 4 | 6品 | 3 |
| Ⅱ型大等城池 | 250000-350000 | 40 | 4/5 | 6 | 5品 | 5 |
| Ⅰ型大等城池 | 550000-600000 | 50 | 4/5 | 6 | 4品 | 5 |
| 超大城池 | 750000- | 60 | 4/5 | 6 | 3品 | 7 |
| 首都 | 无 | 99 | 5/6 | 8 | 123品 | 11 |

### 城市指数组件 CityIndex

**描述：**

指数为城市内人类各项生活的指标，每座城市基础指数随机生成在60-70之间，低于60会发生响应指数的负面事件（比如安全指数低于60 会发生犯罪人数增多事件，导致人口数量，指数降低）。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 安全指数 | safetyIndex | float |
| 政治指数 | politicsIndex | float |
| 经济指数 | economicsIndex | float |
| 文化指数 | culturalIndex | float |
| 安全基础指数 | baseSafety | float |
| 政治基础指数 | basePolitics | float |
| 经济基础指数 | baseEconomics | float |
| 文化基础指数 | baseCultural | float |

### 城市人口组件 CityPopulation

**描述：**

城市内各人口的情况

各项指数分别对应响应的数值增加比例比如当前成年男性人数为1000人成年男性增长指数为0.01即1%，当游戏时间到达城市更新时间时 男性人数X刷新为X=X\*（1+ 0.01）

每个指数在无任何政策，事件影响下，保持0.5%-1.5%的自然增长。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 成年男性 | manNumber | float |
| 成年女性 | womanNumber | float |
| 孩子 | childrenNumber | float |
| 老年人 | agedNumber | float |
| 成年男性增长指数 | manTrend | float |
| 成年女性增长指数 | womanTrend | float |
| 孩子增长指数 | childrenTrend | float |
| 老年人增长指数 | agedTrend | float |

### 城市政策组件 CityPlan

**描述：**

城市内由国家跟官员（玩家可通过游戏途经变成官员）指定的，地方行使的，行政政策集合。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 中文名称 | 字段 | 类型 |
| 政治方案 | politicsPlanList | List<PoliticsPlan> |
| 经济方案 | economicsPlanList | List<EconomicsPlan> |
| 人口方案 | PopulationPlan | List<PopulationPlan> |
| 文化方案 | culturePlanList | List<CulturenPlan> |